

CLÉMENT FOURNIER

CV

STAGE DÉVELOPPEUR LOGICIEL

EN MASTER 2 D'INFORMATIQUE – INGENIERIE LOGICIELLE DES JEUX

SÉRIEUX, PERFECTIONNISTE, MOTIVÉ ET ESPRIT D'ÉQUIPE



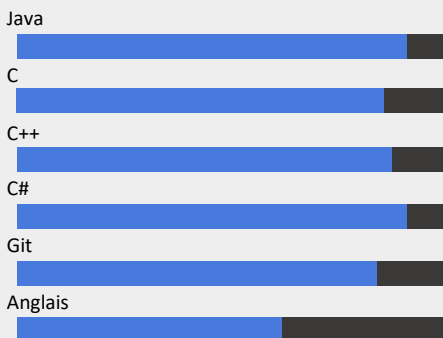
PROFIL

Actuellement étudiant en 2^{ème} année de Master Informatique à l'Université d'Artois de Lens, je suis à la recherche d'un stage dans le domaine du développement de jeux vidéo, à compter du 3 avril 2018, pour une durée de 12 semaines, pouvant s'étendre à 6 mois. Je serais ravi d'intégrer l'une de vos équipes dans laquelle je saurais atteindre les objectifs qui me seront demandés.

CONTACT

- 06.07.02.00.15
- fournier.c.pro@gmail.com
- 4 rue de Paris - 62300 Lens
- www.fournier-c.fr

COMPÉTENCES



EXPÉRIENCES

Travail d'étude et de recherche : 2017

- Cril - De la notation de la danse à l'animation 3D.
 - Etat de l'art sur les notations de la danse
 - Développement d'une application avec Unity3D en C# permettant d'animer une danse à l'aide d'un modèle 3D en fonction d'un fichier de labanotation.

Stages : 2013 et 2014

- Centre Hospitalier de Gournay-en-Bray
 - Administration d'une base de données
 - Développement d'application en relation avec la base de données
 - Développement d'un tableur avec des macros en VBA

FORMATIONS

2016- ?

MASTER 2 INFORMATIQUE – INGENIERIE LOGICIELLE DES JEUX

Faculté de Jean Perrin
Lens

- Etude et contribution d'un jeux vidéo open source en C++.
- Développement d'un mini Shell en langage C.
- Développement d'un jeu en réseau.
 - Le serveur est développé en langage C.
 - Le client est développé en langage Java.
- Développement d'un jeu en réseau en C++ et SFML.
- Développement d'un jeu travaillant les lumières.
- Etude :
 - Des fondements des moteurs de jeux.
 - Des moteurs graphiques et audios
 - Des moteurs physiques et AI
 - De Unity et Unreal Engine
 - Des théories de la décision

2014-2016

LICENCE INFORMATIQUE

Faculté de Jean Perrin
Lens

- Langages étudiés : Java, C, Python, HTML, CSS, PHP

2012-2014

BTS SERVICES INFORMATIQUE AUX ORGANISATIONS

Lycée Edouard Gand
Amiens

- Langages étudiés : C#, VBA, HTML, CSS, PHP et MySQL

2010-2012

BAC SCIENCES ET TECHNOLOGIES DE L'INDUSTRIE

Lycée Delamare Deboutteville
Forges-les-Eaux

Intérêts

Jeux vidéo

Nouvelles technologies

Automobile

Nature

L'Univers

Génération procédurale